

2 Costrutti while, for e switch

Questa dispensa propone esercizi sulla scrittura di algoritmi, in linguaggio C, utili alla comprensione dei costrutti `while`, `for` e `switch`.

I costrutti per costruire cicli in C sono il `while`, la variante `do...while` e il `for`.

```
inizializzazione; //opzionale

while (condizione) {
    corpo;

    incremento; //opzionale
}
```

La condizione è valutata prima di ogni iterazione, inclusa la prima; quindi il corpo del ciclo (e quindi anche l'eventuale istruzione di incremento) potrebbero non eseguire mai, nel caso in cui la condizione sia falsa dall'inizio.

```
inizializzazione; //opzionale

do {
    corpo;

    incremento; //opzionale
} while (condizione);
```

Invece, nella variante `do...while`, il corpo e l'eventuale istruzione di incremento sono eseguiti almeno una volta prima di valutare la condizione.

Il `for` è equivalente, ma ha una sintassi più compatta:

```
for (inizializzazione; condizione; incremento) {
    corpo;
}
```

Si noti che le parentesi sono necessarie solo nel caso di corpo con più di un'istruzione. Inoltre, l'espressione di inizializzazione e di incremento sono opzionali. Di fatto, un ciclo `while` può essere scritto in modo equivalente con un costrutto `for` nel seguente modo:

```
inizializzazione;

for (; condizione; ) {
    corpo;

    incremento;
}
```

Il costrutto del C che permette di scegliere tra alternative multiple (più di 2) è lo `switch`.

```
inizializzazione;

switch (variabile) {
    case valore1:
        istruzione1;
        break;
    case valore2:
        istruzione2;
        break;
    default:
        istruzione3;
        break;
}
```

Il `break` tra un `case` e l'altro permette che venga eseguito solo il codice relativo al `case` in cui si è capitati. Il `break` finale non è necessario ma consigliato (nel caso in cui si dovesse immettere nuovi `case`).

2.0.1 Esercizi

Esercizio 2.1

Scrivere un programma che dato un numero positivo ne restituisca la radice intera

Esercizio 2.2

1. Scrivere un programma che dato un numero reale positivo l e un intero positivo n restituisca l'area del poligono regolare con n lati di lunghezza l . Si implementi una soluzione per che gestisca i casi $n \in \{1, \dots, 6\}$ e che sia espandibile agevolmente. Suggerimento: l'area del pentagono regolare è:

$$A = l^2 \frac{5}{2} \sqrt{\frac{\sqrt{5}}{10} + \frac{1}{4}} \quad (2.1)$$

2. Supporre ora che l'utente possa inserire valori negativi per l e n . Si ripeta l'acquisizione dei dati finché l'utente non inserisce dei valori accettabili per i due parametri.

Esercizio 2.3

Scrivere un programma che richiede all'utente un intero positivo e ne stampa a schermo tutti i divisori.

Esercizio 2.4

Scrivere un programma che richiede all'utente un intero positivo e determina se è primo o meno. Il programma deve continuare a chiedere il numero fino a che l'utente non ne inserisce uno positivo.

Esercizio 2.5

Scrivere un programma che richiede all'utente un intero positivo N e stampa a schermo i primi N numeri primi. Ad esempio: con $N = 7$ a schermo avremo 2 3 5 7 11 13 17.

Esercizio 2.6

Scrivere un programma che richiede all'utente un indovinare un numero casuale (generato con la funzione `rand`) tra 1 e 10. Il gioco si svolge nel seguente modo: se l'utente ha indovinato allora viene stampato a schermo il successo, altrimenti il programma dovrà guidare l'utente dandogli come suggerimento se il numero segreto è più grande o più piccolo di quello inserito.

Esercizio 2.7

Dati due numeri m e n questi sono numeri amicali se la somma dei divisori di m è uguale a n , e viceversa (per esempio 220 e 284, 1184 e 1210, 2620 e 2924, 5020 e 5564, 6232 e 6368, 17296 e 18416). Ad esempio si ha:

$$220 \rightarrow 110 + 55 + 44 + 22 + 20 + 11 + 10 + 5 + 4 + 2 + 1 = 284$$

$$284 \rightarrow 142 + 71 + 4 + 2 + 1 = 220$$

Scrivere un programma che ricevuto in ingresso due numeri interi restituisce 1 se i numeri sono amicali, 0 altrimenti.

Esercizio 2.8

Scrivere un programma che dato un numero reale x e un intero positivo n calcoli lo sviluppo di McLaurin del seno in x all'ordine n . Si ricorda che lo sviluppo di Taylor del

seno è dato dalla sommatoria:

$$\sin x = \sum_{i=0}^n \frac{(-1)^i}{(2i+1)!} x^{2i+1}$$