

Guida di Installazione Code::Blocks

Informatica B Ing. Mecc. – A.A. 2022/23

Daniele Cattaneo

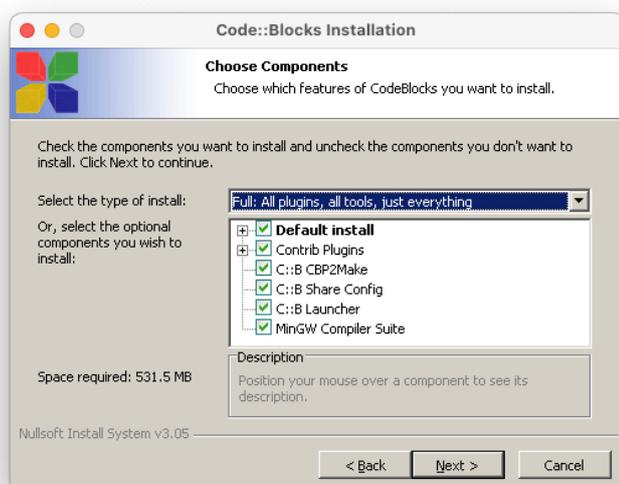
1 Scaricamento e installazione nel sistema

Il primo passo è scaricare Code::Blocks da internet e installarlo. Seguite le istruzioni nella sezione che corrisponde al vostro sistema operativo. Non diamo istruzioni per Linux perché se usate Linux sapete come funziona la vostra distribuzione preferita e siete anche presumibilmente già capaci di installarci qualcosa.

Per alcuni sistemi operativi è necessario installare altri componenti aggiuntivi prima di Code::Blocks. Seguendo queste istruzioni installerete anche questi componenti.

Windows

1. Scaricate l'**installer** da questo esatto link: <https://www.foosshub.com/Code-Blocks.html?dwl=codeblocks-20.03mingw-setup.exe>.
 - Se non funziona e il vostro PC è molto vecchio, provate invece <https://www.foosshub.com/Code-Blocks.html?dwl=codeblocks-20.03mingw-32bit-setup.exe>.
2. Aprite l'installer e seguite i passaggi. Lasciate sempre le impostazioni di default. In particolare, al passo "Choose Components" dovete assicurarvi che la schermata è uguale a quella mostrata di seguito.



3. Quando l'installer ha finito, vi chiederà se aprire Code::Blocks subito. Cliccate su "Yes".

macOS

1. Installate i **Command Line Tools** (strumenti per la riga di comando) seguendo i seguenti passi:
 - a) Aprite l'applicazione **Terminale** che trovate nella cartella **Applicazioni** → **Utility**
 - b) Nella finestra che appare, digitate il seguente testo: “`xcode-select --install`”, **senza le virgolette**. Poi premete invio. Seguite i passi indicati (in inglese). Verrà iniziata un'installazione.
 - c) Al termine dell'installazione, potete chiudere Terminale.

Attenzione! NON è necessario installare Xcode.

Se avete comunque installato Xcode (e quindi buttato almeno 6 ore di tempo e 10 GB di spazio su disco inutilmente), dovete **aprirlo almeno una volta**. Alla prima apertura Xcode vi chiederà se installare alcuni file di supporto, **installateli!** Se non lo fate, non funzionerà più nulla.

2. Abilitate l'apertura di programmi non scaricati dall'AppStore dalle Preferenze di Sistema.

- Aprite l'applicazione **Preferenze di Sistema**
- Nella schermata principale cliccate su **Sicurezza e Privacy**



- Selezionate il pannello **Generali**
 - Cliccate sull'icona del lucchetto nell'angolo in basso a sinistra della finestra. Inserite la vostra password. Il lucchetto dovrebbe aprirsi.
 - Abilitate la casella di controllo (precedentemente in grigio e non accessibile) con nome **App Store e sviluppatori identificati**.
 - Cliccate nuovamente sull'icona del lucchetto. Il lucchetto dovrebbe chiudersi.
3. Scaricate da **WeBeep** la versione di Code::Blocks fornita dal nostro corso al link XXXXX.
 - Potete usare altre versioni di Code::Blocks, ma l'avvio dei programmi potrebbe non funzionare correttamente se il nome della cartella dove li avete messi contiene degli spazi.
 4. Estraiete l'applicazione **CodeBlocks** dal file zip facendo doppio click su di esso.
 5. Spostate CodeBlocks nella cartella Applicazioni.
 6. Aprite CodeBlocks per la prima volta usando **il menu contestuale**.

In altre parole, dovete **cliccare su CodeBlocks mentre tenete premuto il tasto *control* sulla tastiera**, e poi **selezionare Apri nel menu a tendina che si apre**. Il sistema vi chiederà conferma se volete davvero aprire l'applicazione, cliccate su Apri.

- Se la prima volta che seguite questo passo compare una finestra che vi propone di **spostare nel cestino** CodeBlocks, **NON** cliccate su **“Spostare nel Cestino”** ma su **Annulla**. Poi riprovate una seconda volta.

7. CodeBlocks dovrebbe aprirsi.

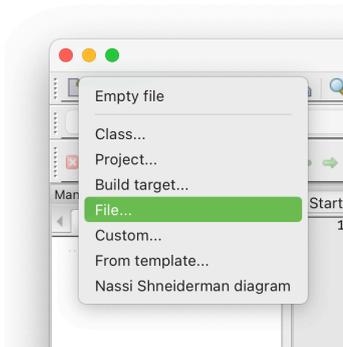
2 Configurazione di Code::Blocks

Alla prima apertura, Code::Blocks vi chiede alcune informazioni di configurazione. **Non dovete cambiare nulla rispetto alle impostazioni iniziali!** Cliccate *OK* o *Next* fino a che questa fase non si estingue da sè.

3 Provate il vostro primo programma

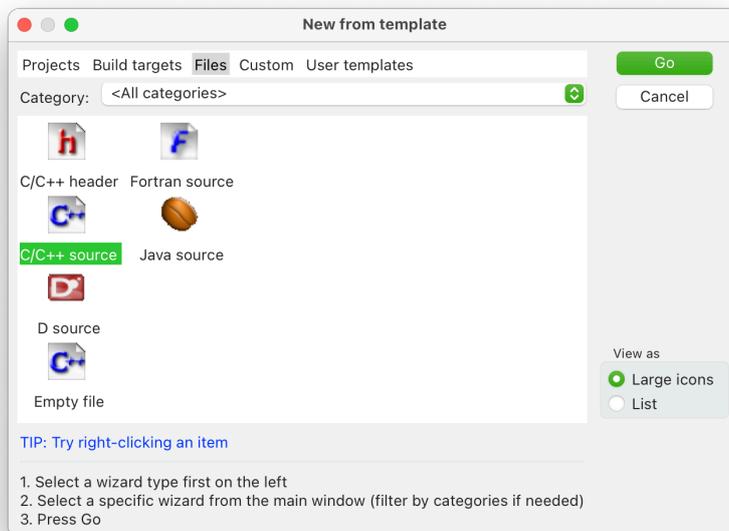
Ora è il momento di provare se funziona. Per creare un nuovo programma senza creare un progetto, seguite i seguenti passi.

1. Cliccate sull'icona **nuovo file** nella barra degli strumenti e poi selezionate **File...**



Attenzione! Non selezionate la prima opzione, cioè **Empty file** (file vuoto).

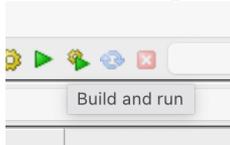
2. Si aprirà una finestra per selezionare il tipo di file. Selezionate **C/C++ source**, poi cliccate su **Go**.



3. Si aprirà una procedura guidata. Cliccate **Next** al primo passaggio di spiegazione.
4. Al secondo passaggio selezionate come linguaggio di programmazione **C**.
5. Al terzo passaggio selezionate dove salvare il vostro file, quindi cliccate su **Finish**. Salvare il file C è obbligatorio per poterlo compilare e quindi provare!
6. Il file si aprirà automaticamente in un nuovo pannello in Code::Blocks.

Attenzione! Alla fine del nome del file ci deve essere il suffisso (o estensione) **.c**, altrimenti il file non verrà riconosciuto come programma C.

7. Scrivete un programma a piacere nel file. Poi cliccate il tasto **Build and Run**. Il programma dovrebbe compilirsi e aprirsi (se è un programma corretto).



Avvertenze IMPORTANTI per macOS

- ⚠ Se il sistema vi chiede se dare a CodeBlocks il permesso di comandare l'applicazione **Terminale**, dovete dare il consenso, altrimenti il vostro programma non si aprirà.
- ⚠ Se il sistema vi chiede se consentire a CodeBlocks di accedere ai vostri file, dovete dare il consenso.